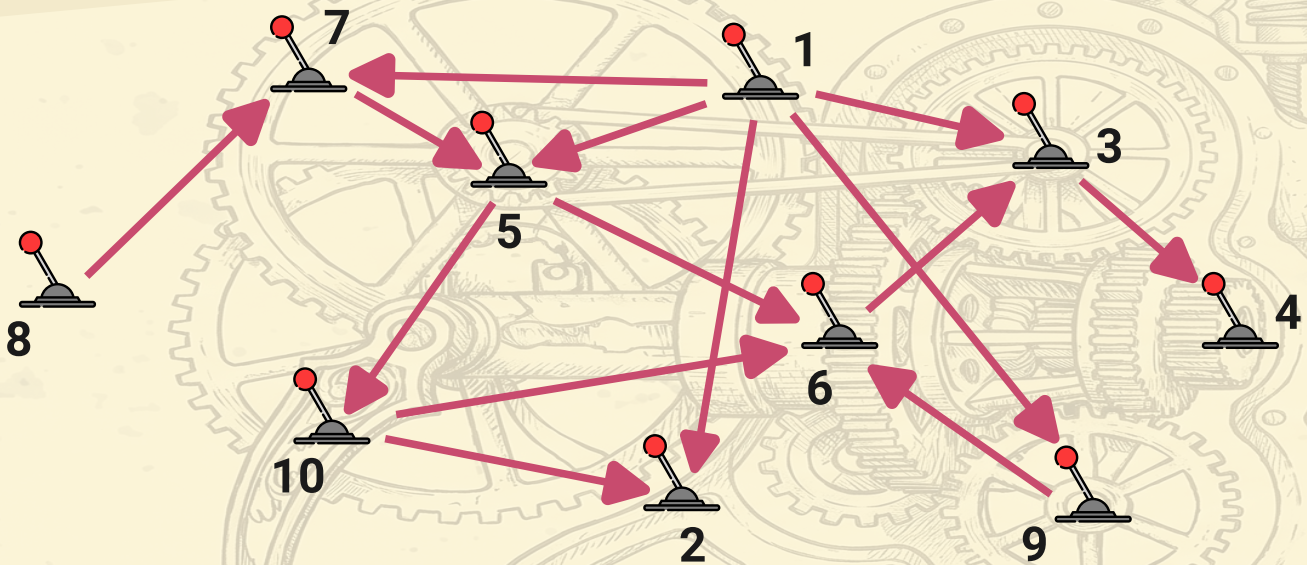


Die Kammer des Schalters

Hinweis

Die Pfeilrichtung gibt an, in welcher Reihenfolge die Schalter zu drücken sind. Ein Schalter kann nur dann gedrückt werden, wenn **alle** "vorherigen" Schalter bereits gedrückt wurden! (= davor in der Reihenfolge sind)

Skizze 1



Skizze 2

